

# RÈGLEMENT CHAMPIONNAT MTT TEAM PCDC

**Date de mise à jour : 01/03/2022**

## a. Le principe :

- Le championnat MTT est ouvert à tous les joueurs majeurs, et à jour de leur cotisation
- Le championnat MTT se déroule sur une saison entière, du 1er janvier au 31 décembre
- Le championnat MTT se compose de 12 manches ou tournois, soit 1 par mois environ
- A la fin de chaque tournoi, les 3 premiers sont qualifiés pour la Finale
- Chaque tournoi vous donne un nombre de points selon votre position d'élimination
- Les 10 joueurs les mieux classés à l'issue des 12 tournois ET non qualifiés obtiennent également leur ticket pour la finale
- La finale se déroule toujours fin décembre

## b. Points de performance

- Au fur et à mesure des tournois, chaque joueur cumule des points de performance en fonction de ses résultats. La formule de points est la suivante :

$$\text{points} = (\text{participants} \times 2) \times \left( \frac{\text{participants}}{\text{place}} \right)$$

Remarques : exception pour les deux premières places du classement  
1<sup>re</sup> place : résultat multiplié par 60% - 2<sup>me</sup> place : résultat multiplié par 85%

Plus il y a de joueurs dans un tournoi, plus grand est le nombre de points remportés

- Tous les résultats comptent pour le classement général. Chaque joueur est libre de ne pas jouer l'ensemble des manches.

## c. Points de fidélité

- Chaque tournoi auquel vous participez vous donne 1200 Pts de fidélité
- Plus vous participez aux tournois du championnat, plus vous obtenez de points de fidélité
- Le maximum de points de fidélité possible est donc de 14400 pts

## d. Classement final

- Le classement s'établit en additionnant le nombre de points de performance et celui de fidélité
- Le TOP 10 des joueurs non qualifiés obtiennent leur ticket pour la finale

- Le nombre de points final obtenu est augmenté de 50% et permet d'établir le stack de départ du joueur pour la finale
- En cas d'égalité de points à la fin du championnat, les joueurs seront départagés par le plus grand nombre de points de fidélité, 1ères places obtenues, puis de 2nde places puis de 3ème places, etc...

#### **e. Informations tournois**

- Chaque tournoi débute avec des stacks de 50.000 jetons
- Les rounds sont de 20min (sans ante)
- Mode Freeze-out : élimination directe, pas de rebuy, pas d'add-on possible
- Le retard autorisé est de 2h.
- Nous autorisons le late reg en cas de très forte affluence et d'élimination rapide
- La structure de jeu est disponible ici : <https://tinyurl.com/structchamp20>
- Il est autorisé de deal le prizepool du tournoi de la manche à n'importe quel moment du moment que tous les joueurs encore en jeu sont d'accord à l'unanimité
- Il est interdit de dealer une place qualificative.
- Le tirage au sort de votre place se fait au paiement de votre buy-in. Il est interdit d'échanger sa place avec quelqu'un d'autre
- Le PCDC utilise les règles du TDA sans croupier
- Le joueur ayant payé son buy-in mais qui ne s'est pas encore installé à la table ne voit pas son stack tourné et ponctionné des blinds.
- Un joueur éliminé doit impérativement l'annoncer à l'un des membres PCDC afin de ne pas fausser le classement. S'il ne le fait pas, il sera rétrogradé en dernière position de la manche du tournoi concerné.
- Un joueur a le droit de quitter définitivement le jeu en cours de tournoi. Pour cela, il devra avertir un membre de la Team PCDC de son abandon, ses jetons continueront à tourner. Lorsque qu'il n'aura plus de jetons, il sera classé à la place qui lui revient. Ses points lui seront attribués, et s'il est ITM, il pourra prétendre à son prix. Un joueur qui ne prévient pas de son abandon se verra retirer ses jetons uniquement à la bulle de la table finale et sera rétrogradé en dernière position de la manche du tournoi concerné.
- Un membre du PCDC présent sur place pour gérer l'intégralité de chaque manche. Il peut être à la fois joueur et directeur du tournoi.
- Pour pouvoir entrer dans le jeu, le joueur doit être assis à sa place avant la distribution de sa DEUXIÈME carte, sinon sa main est couchée. Une tolérance est cependant accordée uniquement pour les membres de la Team PCDC qui vont désinscrire les joueurs éliminés ou devant arbitrer un coup litigieux. Les joueurs de la table concernée devront alors attendre le retour du joueur membre de la Team PCDC.

#### **f. La finale**

- Sont qualifiés pour la finale :
  - les joueurs ayant fini aux 3 premières places de chacun des 12 tournois , soit 36 joueurs
  - les 10 joueurs les mieux classés au classement final et non qualifiés
- Au total, ce sont donc 46 joueurs qui seront qualifiés
- Si un joueur termine une autre fois dans les 3 premières places d'un tournoi, nous repêchons le Top 11. Et ainsi de suite en cas de multiples qualifications (Top 12, Top 13, etc...)

- La finale se jouera sous la forme d'un tournoi MTT freezeout gratuit sur 2 jours. La moyenne en jetons ne descendra pas en dessous de 15BB. Si besoin, nous doublons les niveaux, mais nous ne les triplons pas. La table finale sera à 9 joueurs.
- Si un joueur ne peut pas participer à la finale, il ne sera pas remplacé. Il obtiendra le prix attribué à la dernière place de la finale.

### g. Prizepools

- Le prizepool de chaque manche de championnat est composé de 50% de tous les buy-in (10€ sur chaque buy-in de 20€). Le détail du reste de l'argent est le suivant :
  - Taxe pour l'Etat : 2.2€
  - Rake pour le club : 1.8€
  - Prizepool pour la finale : 6€
- A l'issu de la saison, les 3 premiers du classement sont récompensés ainsi :
  - 1<sup>er</sup> : 300€
  - 2<sup>ème</sup> : 200€
  - 3<sup>ème</sup> : 100€
- Le prizepool de la finale est composé de l'ensemble des prélèvements réalisés lors de chaque tournoi (6€ x nombre de joueurs ayant participé aux 12 manches). Chaque joueur qualifié en finale sera ITM.

### h. Le calendrier :

Championnat 2022

<b>Championnat</b>	
Manche 1	- 19 Mars
Manche 2	- 1 Avril
Manche 3	- 9 Avril
Manche 4	- 7 Mai
Manche 5	- 11 Juin
Manche 6	- 2 Juillet
Manche 7	- 9 Juillet
Manche 8	- 6 Aout
Manche 9	- 9 Septembre
Manche 10	- 8 Octobre
Manche 11	- 5 Novembre
Manche 12	- 2 Decembre
Finale	- 3 & 4 Decembre